

오브젝트 윈도우

이 장에서는 오브젝트 윈도우에 대해 설명한다.

✓ 오브젝트 윈도우

오브젝트 윈도우

오브젝트 윈도우로 화면 편집에 사용될 오브젝트들을 모아둔 윈도우이다. 윈도우의 오브젝트를 선택한 다음 화면에서 마우스 왼쪽버튼을 누르면 화면에 선택된 오브젝트가 생성된다. 다음은 오브젝트 윈도우와 그 종류이다.

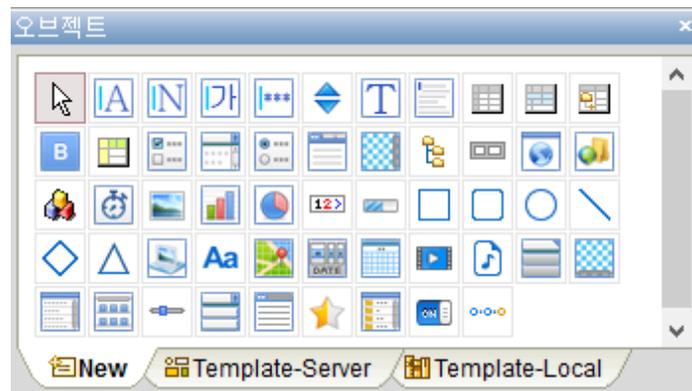


그림. 오브젝트 윈도우

-  : 마우스 커서
-  : 일반 필드 (normal_field)
-  : 숫자 필드 (numeric_field)
-  : 한글 필드 (hangul_field)
-  : 암호 필드 (password_field)
-  : 날짜 스피너
-  : 텍스트 (text)

-  : 멀티라인 (multiline)
-  : 그리드 (grid)
-  : 멀티라인 그리드 (multiline_grid)
-  : 트리 그리드 (tree_grid)
-  : 버튼 (button)
-  : 테이블 (table)
-  : 체크박스 (checkbox)
-  : 콤보박스 (combobox)
-  : 라디오버튼 (radio_button)
-  : 탭 (tab)
-  : 패널 (panel)
-  : 트리 (tree)
-  : 상태바 (status_bar)
-  : 웹브라우저 (web_browser)
-  : 웹파일매니저 (web_file_manager)
-  : ActiveX
-  : 타이머 (timer)
-  : 이미지 (image)
-  : 그래프 - 막대, 선, 점 (graph)
-  : 그래프 - 원, 도넛 (graph)
-  : 페이지컨트롤 (page_control)
-  : 프로그레스바 (progress_bar)
-  : 사각형 (square)
-  : 둥근사각형 (rounded_rectangle)
-  : 타원 (Ellipse)
-  : 라인 (line)
-  : 마름모 (rhombus)
-  : 삼각형 (triangle)
-  : 이미지박스 (imagebox)

-  : 캡션 (caption)
-  : 앱뷰 (app_view)
-  : 데이트피커 (date_picker)
-  : 달력 (calendar)
-  : 비디오 (video)
-  : 오디오 (audio)
-  : 셀렉트박스 (selectbox)
-  : 슬라이드뷰 (slide_view)
-  : 리스트뷰 (list_view)
-  : 아코디언 (accordion)
-  : 슬라이더 (slider)
-  : 콤보버튼 (combo_button)
-  : 메뉴버튼 (menu_button)
-  : 레이팅바 (rating_bar)
-  : 파일박스 (filebox)
-  : 토글버튼 (toggle_button)
-  : 스텝바 (steb_bar)

템플릿은 자주 사용되는 특정 UI 를 사용자가 직접 등록하는 기능이다. 등록된 템플릿은 Drag & Drop 하여 사용할 수 있고, 보다 빠르게 업무 화면을 작성할 수 있다. 템플릿은 [Template Server]와 [Template -Local] 기능으로 분리된다. [Template-Server]은 모든 개발자들이 공통으로 사용할 수 있는 템플릿으로 관리자가 등록할 수 있으며, [Template-Local] 은 개발자 개인별로 관리되는 템플릿이다. 다음은 [Template -Server] 윈도우와 [Template -Local] 윈도우이다.

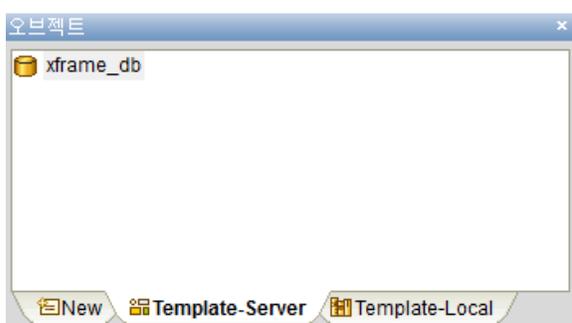


그림. [Template-Server] 윈도우

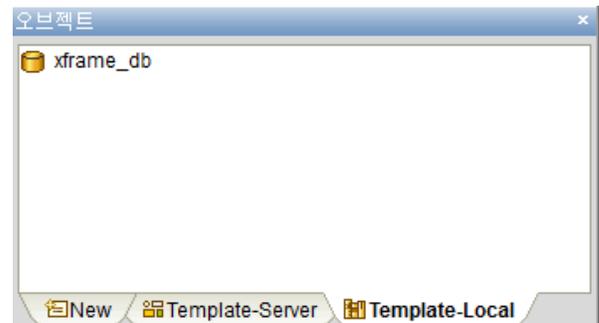


그림. [Template-Local] 윈도우

템플릿 등록 방법은 다음과 같다. 먼저 화면에 템플릿으로 만들고 싶은 오브젝트들을 올려놓는다. 해당 오브젝트들을 전부 선택하고 마우스 우 클릭 해서 템플릿 등록을 누른다. 템플릿 추가 윈도우에서 템플릿 아이디, 템플릿 설명을 입력하고 추가 버튼을 클릭한다. Template-Local 에 템플릿이 생성된 것을 확인할 수 있다.

