트리뷰 퍼블리싱 기본

Last update: 2025/02/17

www.softbase.co.kr

Copyright © SOFTBase Inc. All rights reserved.

목차

트리뷰 퍼블리싱 기본 1
  트리뷰 아키텍처 1
  트리뷰 생성과 삭제 1
    트리뷰 생성 1
    트리뷰 삭제 1
  트리뷰 주요 속성 1
  트리뷰 아이템 속성 1
    트리뷰 아이템 반복되게 구성하기 2

트리뷰 퍼블리싱 기본

트리뷰 퍼블리싱에 관련된 기본 정보를 제공한다.

트리뷰 컴포넌트는 리스트뷰와 유사하게 아이템에 다른 컴포넌트를 배치한 후, 아이템을 반복적으로 표시하게 할 때 사용된다.

차이점은 트리뷰 컴포넌트는 아이템에 계층 구조(Depth)를 설정할 수 있다는 점이다.

트리뷰 아키텍처

트리뷰은 트리뷰용 DIV 요소와, 아이템용 DIV 요소들로 구성된다.

트리뷰 생성과 삭제

트리뷰 생성

트리뷰 생성 방법은 아래와 같다.

- “ 컴포넌트 ” 창 이용 방법
    1. “ 컴포넌트 ” 창에서 “ 트리뷰 ” 컴포넌트 선택
    2. 화면 캔버스내 생성 위치를 클릭(컴포넌트 초기값 설정에 설정된 크기로 생성됨)

트리뷰 삭제

트리뷰 삭제는 아래의 방법중 한가지를 사용합니다.

- 트리뷰 클릭후, 키보드 <DELETE> 입력
- 트리뷰 클릭후, 키보드 <CONTROL> + “D” 입력
- 트리뷰 우클릭후, 컨텍스트 메뉴에서 “ 삭제 ” 메뉴 선택

트리뷰 주요 속성

트리뷰 컴포넌트 주요 속성은 아래와 같다.

용어	**설명**
link_data	트리데이터셋 설정
menu	트리 메뉴 단계별 정보

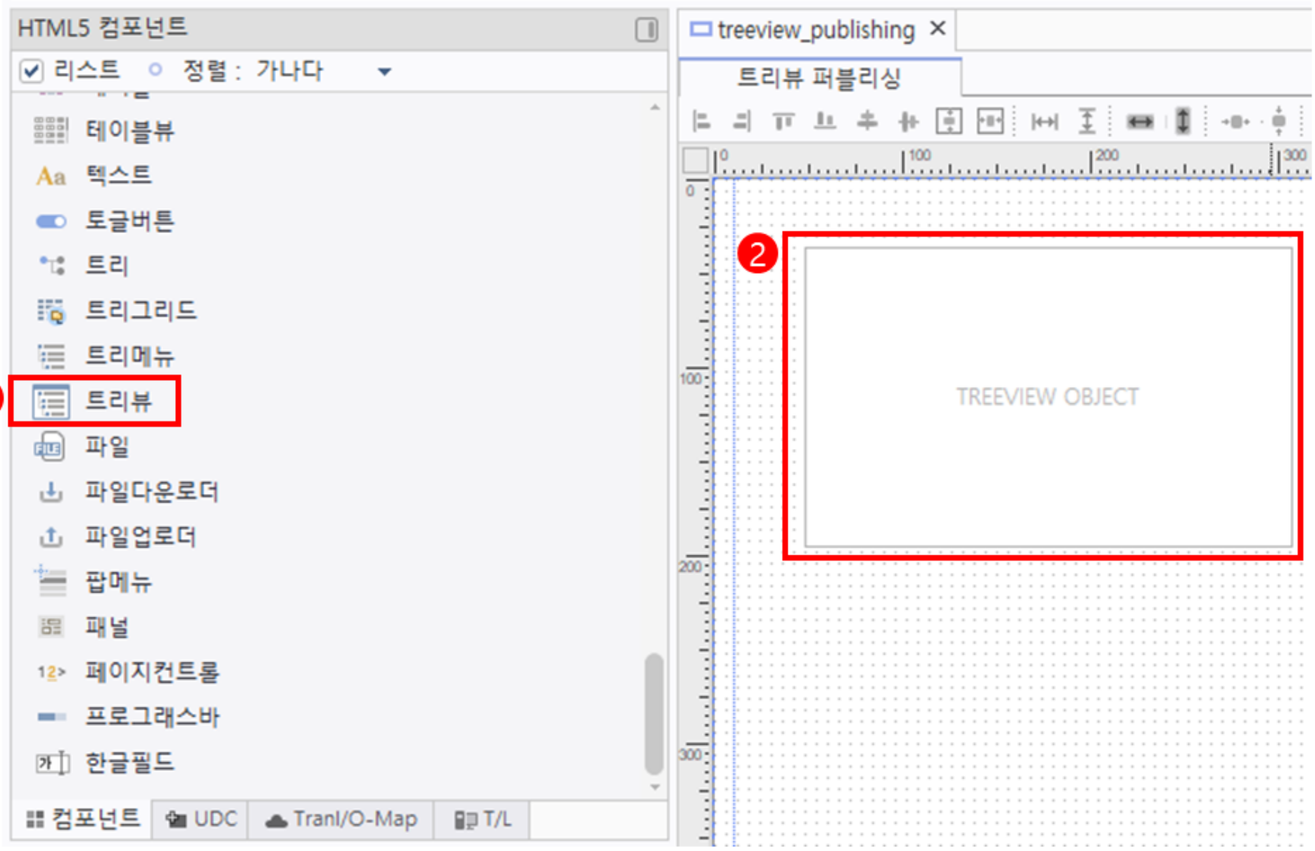
트리뷰 아이템 속성

트리뷰 컴포넌트에 이미지를 설정하는 방법은 아래와 같다.

용어	설명
back_color	배경색 설정

트리뷰 아이템 반복되게 구성하기

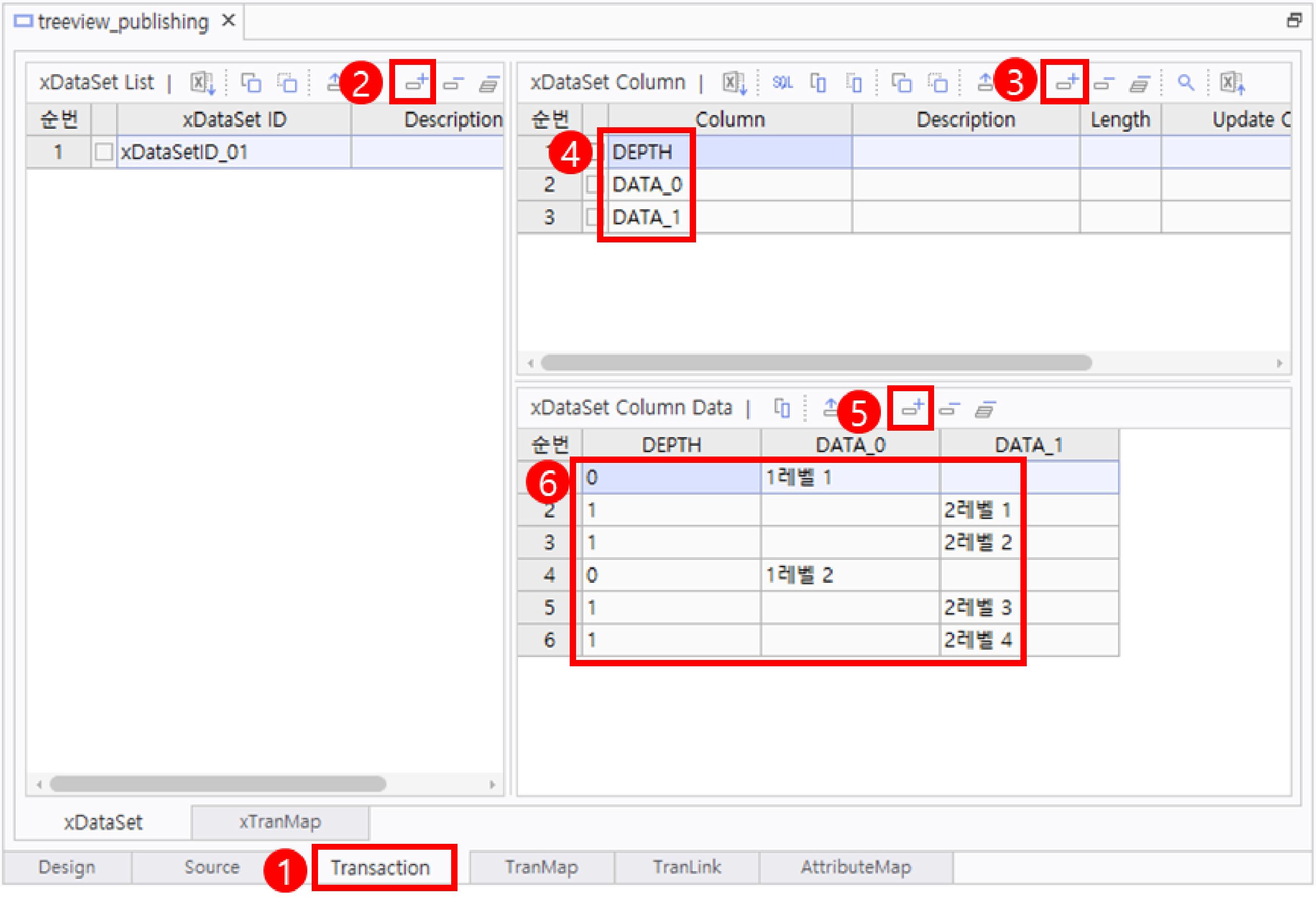
HTML5 컴포넌트에서 트리뷰을 클릭한 후, 화면을 클릭해서 트리뷰를 추가한다.


HTML5 컴포넌트
☑ 리스트 ○ 정렬 : 가나다
테이블뷰
텍스트
토글버튼
트리
트리그리드
트리메뉴
①
트리뷰
파일
파일다운로더
파일업로더
팝메뉴
패널
페이지컨트롤
프로그래스바
한글필드
컴포넌트
UDC
Tranl/O-Map
T/L
treeview_publishing
트리뷰 퍼블리싱
②
TREEVIEW OBJECT

Transaction 탭을 클릭하고 데이터셋을 추가한다.

데이터셋에 컬럼을 세 개 추가하고, 초기데이터를 입력한다.

(Transaction 탭이 표시되지 않는 경우는 도구 > 옵션 > 기타 > Transaction 탭 보기 체크)

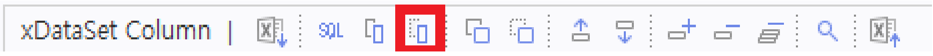

treeview_publishing
xDataSet List
xDataSet Column
xDataSet Column Data
1
2
3
4
5
6
xDataSet
xTranMap
Design
Source
Transaction
TranMap
TranLink
AttributeMap

순번		xDataSet ID	Description
1	☐	xDataSetID_01	

순번		Column	Description	Length	Update C
1	☐	DEPTH			
2	☐	DATA_0			
3	☐	DATA_1			

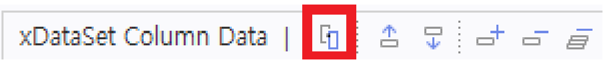
순번	DEPTH	DATA_0	DATA_1
1	0	1레벨 1	
2	1		2레벨 1
3	1		2레벨 2
4	0	1레벨 2	
5	1		2레벨 3
6	1		2레벨 4

컬럼명은 다음 테이블 데이터를 드래그하여 복사한 후 '클립보드내용 붙여넣기' 버튼을 이용하여 붙여넣기 할 수 있다.


xDataSet Column |
SQL

DEPTH
DATA_0
DATA_1

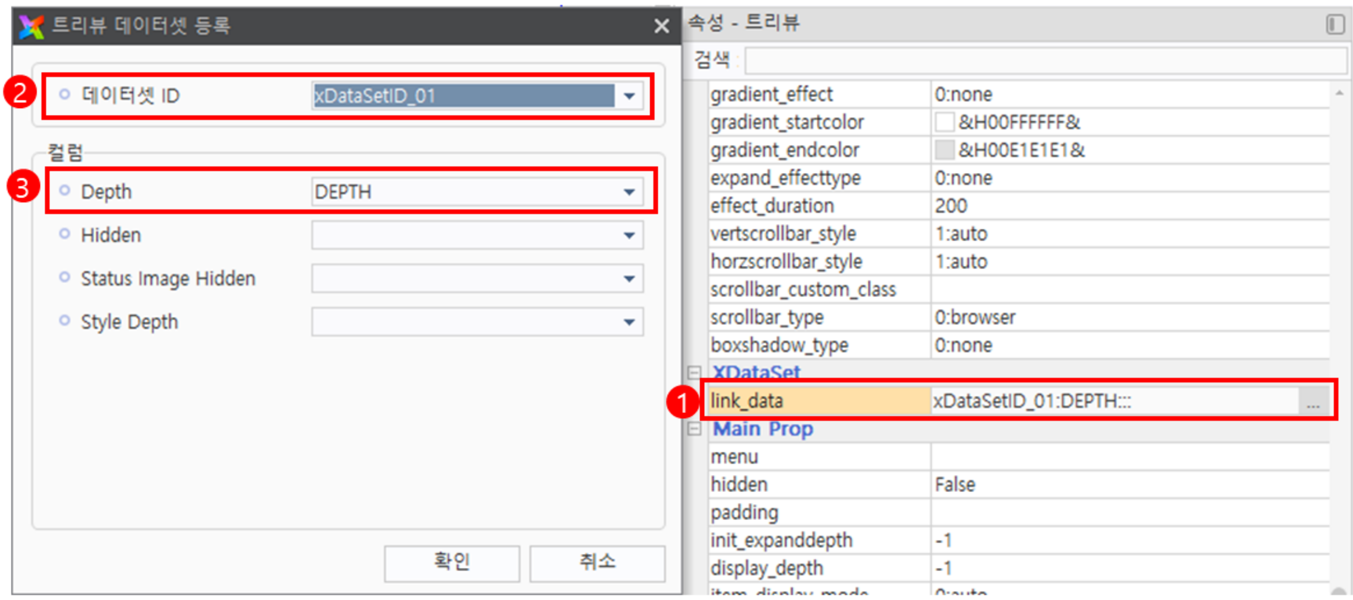
초기 데이터도 다음 테이블 데이터를 드래그하여 복사한 후 '클립보드내용 붙이기' 버튼을 이용하여 붙여넣기 할 수 있다.


xDataSet Column Data |

0	1레벨 1	
1		2레벨 1
1		2레벨 2
0	1레벨 2	
1		2레벨 3
1		2레벨 4

트리뷰 link_data를 클릭하여 트리뷰 데이터셋 등록창을 띄운다.

데이텃셋 ID에 xDataSetID_01를 선택하고, Depth에 DEPTH 컬럼을 선택한다.



② 데이터셋 ID: xDataSetID_01

컬럼

③ Depth: DEPTH

Hidden:

Status Image Hidden:

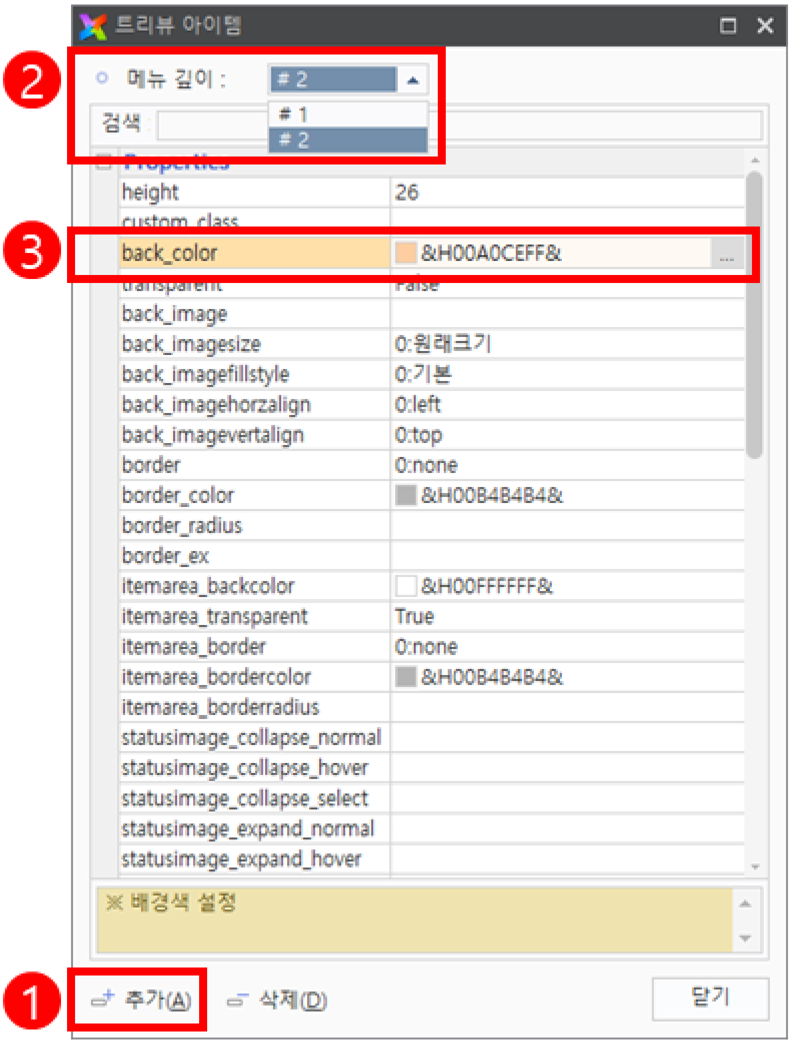
Style Depth:

gradient_effect	0:none
gradient_startcolor	&H00FFFFFF&
gradient_endcolor	&H00E1E1E1&
expand_effecttype	0:none
effect_duration	200
vertscrollbar_style	1:auto
horzscrollbar_style	1:auto
scrollbar_custom_class	
scrollbar_type	0:browser
boxshadow_type	0:none
XDataSet	
① link_data	xDataSetID_01:DEPTH:::
Main Prop	
menu	
hidden	False
padding	
init_expanddepth	-1
display_depth	-1

트리뷰를 더블클릭해서 트리뷰 아이템 설정창을 띄운다.

하단에 추가 버튼을 2번 클릭해서 아이템을 2개 추가한다.

아이템 구분을 위해 back_color를 설정하였다.



② 메뉴 길이 : # 2 (# 1, # 2)

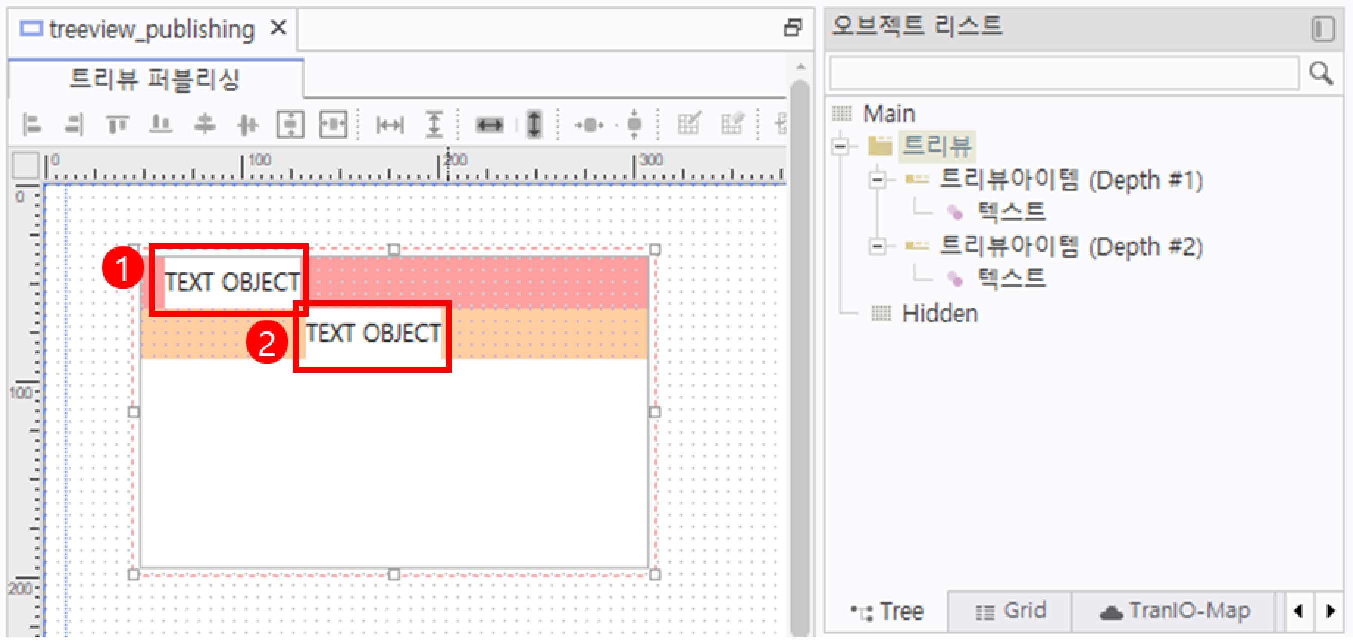
height	26
custom_class	
③ back_color	&H00A0CEFF&
transparent	False
back_image	
back_imagesize	0:원래크기
back_imagefillstyle	0:기본
back_imagehorzalign	0:left
back_imagevertalign	0:top
border	0:none
border_color	&H00B4B4B4&
border_radius	
border_ex	
itemarea_backcolor	&H00FFFFFF&
itemarea_transparent	True
itemarea_border	0:none
itemarea_bordercolor	&H00B4B4B4&
itemarea_borderradius	
statusimage_collapse_normal	
statusimage_collapse_hover	
statusimage_collapse_select	
statusimage_expand_normal	
statusimage_expand_hover	

※ 배경색 설정

① 추가(A)

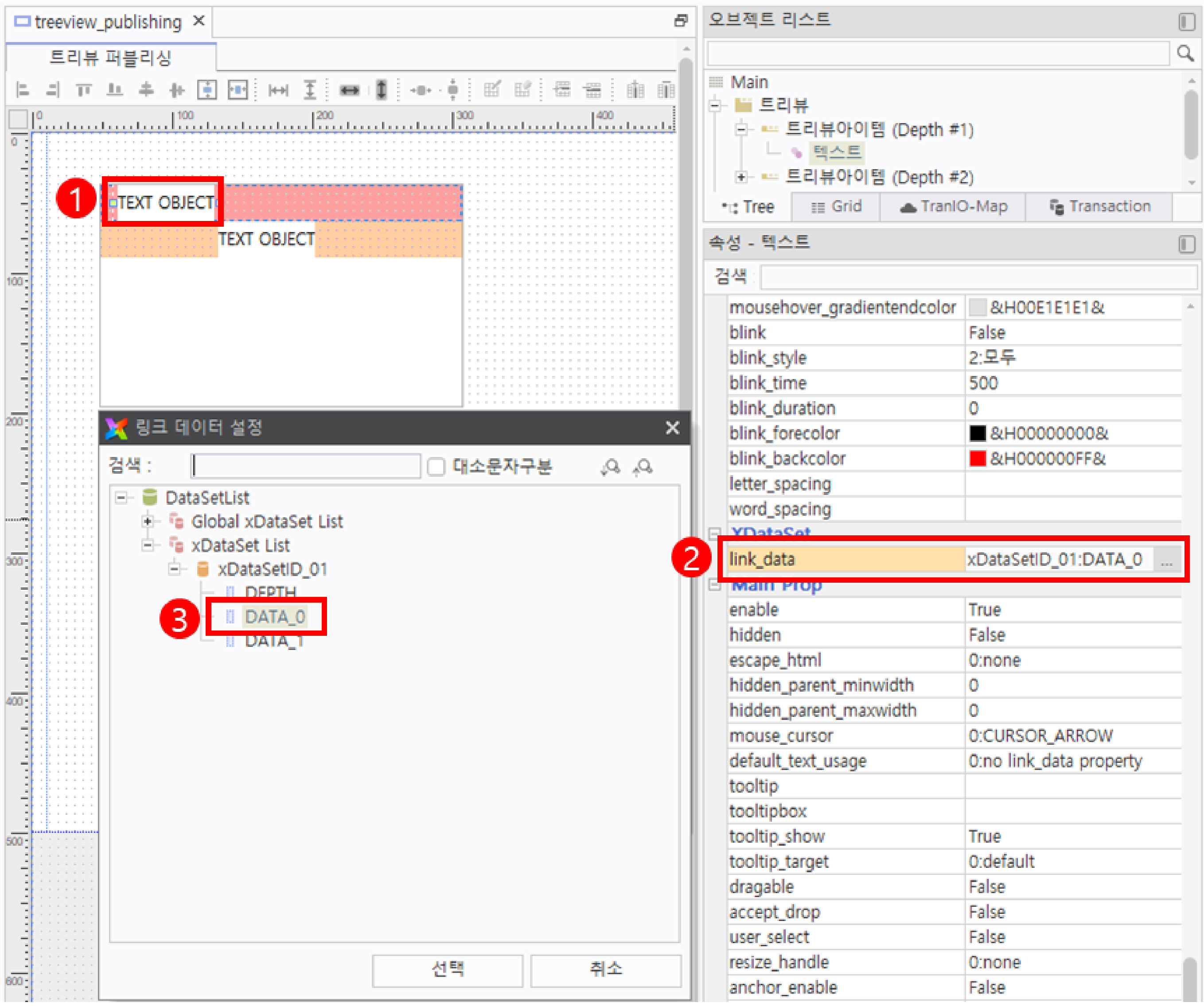
트리뷰에 다른 컴포넌트를 각각 추가한다.

다음을 텍스트 컴포넌트를 아이템마다 추가한 모습이다.


treeview_publishing
트리뷰 퍼블리싱
0
100
200
300
① TEXT OBJECT
② TEXT OBJECT
오브젝트 리스트
Main
트리뷰
트리뷰아이템 (Depth #1)
텍스트
트리뷰아이템 (Depth #2)
텍스트
Hidden
Tree
Grid
TranIO-Map

첫번째 아이템에 추가한 컴포넌트의 link_data 속성을 클릭해서 링크 데이터 설정창을 띄운다.

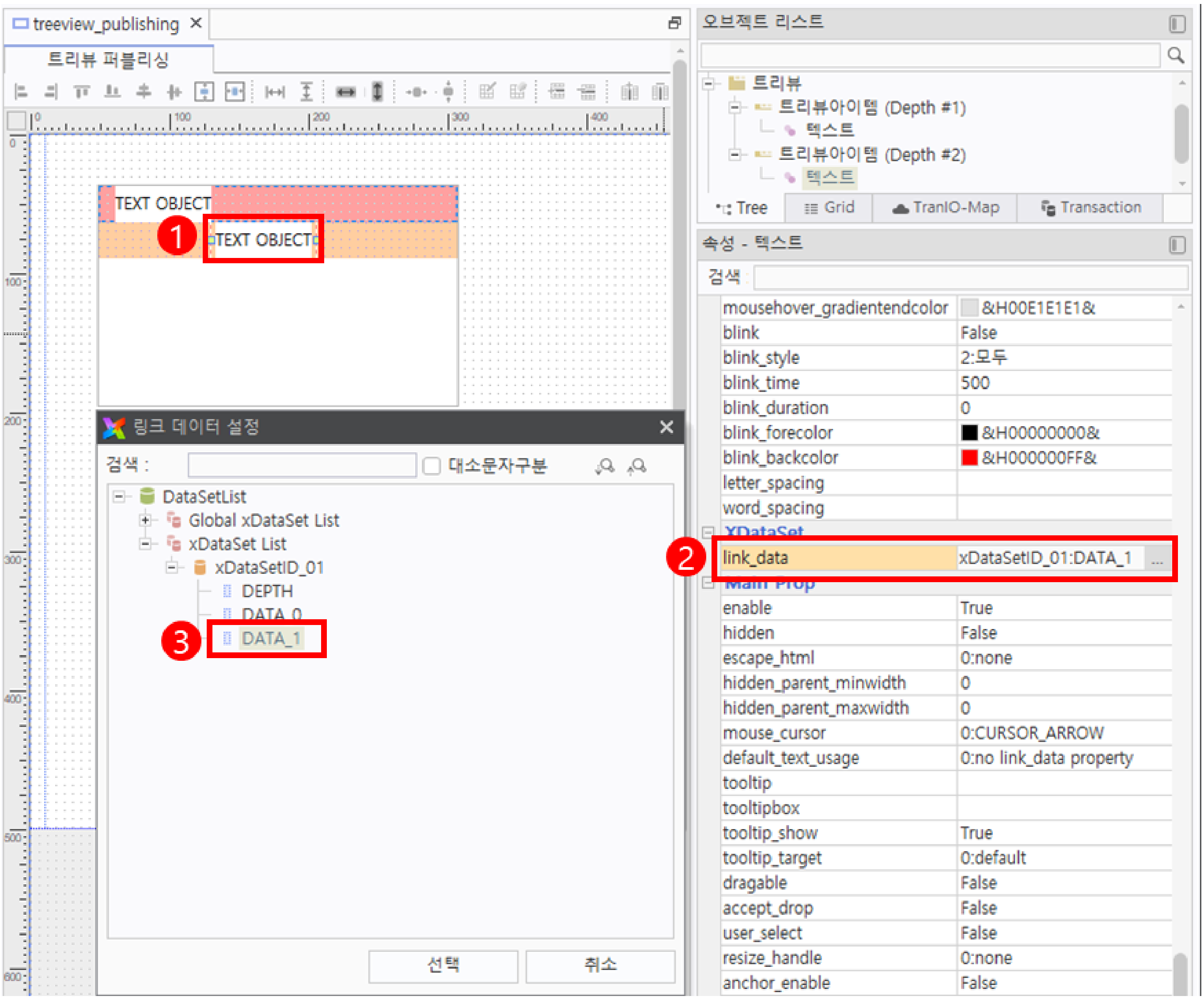
DATA_0 컬럼을 선택한다.


treeview_publishing
트리뷰 퍼블리싱
①
TEXT OBJECT
TEXT OBJECT
링크 데이터 설정
검색 :
☐ 대소문자구분
DataSetList
Global xDataSet List
xDataSet List
xDataSetID_01
DEPTH
③
DATA_0
DATA_1
선택
취소
오브젝트 리스트
Main
트리뷰
트리뷰아이템 (Depth #1)
텍스트
트리뷰아이템 (Depth #2)
Tree
Grid
TranIO-Map
Transaction
속성 - 텍스트
검색
②

mousehover_gradientendcolor	&H00E1E1E1&
blink	False
blink_style	2:모두
blink_time	500
blink_duration	0
blink_forecolor	■ &H00000000&
blink_backcolor	🟥 &H000000FF&
letter_spacing	
word_spacing	
XDataSet	
link_data	xDataSetID_01:DATA_0
Main Prop	
enable	True
hidden	False
escape_html	0:none
hidden_parent_minwidth	0
hidden_parent_maxwidth	0
mouse_cursor	0:CURSOR_ARROW
default_text_usage	0:no link_data property
tooltip	
tooltipbox	
tooltip_show	True
tooltip_target	0:default
dragable	False
accept_drop	False
user_select	False
resize_handle	0:none
anchor_enable	False

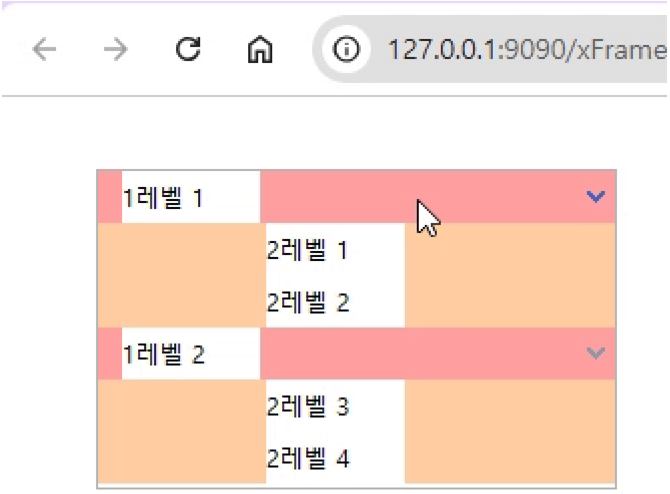
마찬가지로 두번째 아이템에 추가한 컴포넌트의 link_data 속성을 클릭해서 링크 데이터 설정창을 띄운다.

DATA_1 컬럼을 선택한다.


treeview_publishing
트리뷰 퍼블리싱
TEXT OBJECT
TEXT OBJECT
①
②
③
오브젝트 리스트
트리뷰
트리뷰아이템 (Depth #1)
텍스트
트리뷰아이템 (Depth #2)
텍스트
Tree
Grid
TranIO-Map
Transaction
속성 - 텍스트
검색
링크 데이터 설정
검색 :
대소문자구분
DataSetList
Global xDataSet List
xDataSet List
xDataSetID_01
DEPTH
DATA_0
DATA_1
선택
취소
XDataSet
Main Prop

mousehover_gradientendcolor	&H00E1E1E1&
blink	False
blink_style	2:모두
blink_time	500
blink_duration	0
blink_forecolor	&H00000000&
blink_backcolor	&H000000FF&
letter_spacing	
word_spacing	
link_data	xDataSetID_01:DATA_1
enable	True
hidden	False
escape_html	0:none
hidden_parent_minwidth	0
hidden_parent_maxwidth	0
mouse_cursor	0:CURSOR_ARROW
default_text_usage	0:no link_data property
tooltip	
tooltipbox	
tooltip_show	True
tooltip_target	0:default
dragable	False
accept_drop	False
user_select	False
resize_handle	0:none
anchor_enable	False

실행하면 다음처럼 표시되며, 첫번째 아이템을 클릭하면 그 하위 아이템이 접히거나 펼쳐진다.


127.0.0.1:9090/xFrame
1레벨 1
2레벨 1
2레벨 2
1레벨 2
2레벨 3
2레벨 4

From:
https://technet.softbase.co.kr/wiki/ - **xFrame5 TechNet**

Permanent link:
https://technet.softbase.co.kr/wiki/education/publish/component/treeview_basic

Last update: **2025/02/17 09:53**