

# xFrame5 Container 및 Portlet 가이드

VERSION 20.3.17.1

서울특별시 구로구 디지털로 272, 1110 (구로동, 한신 IT 타워)

Phone 02-2108-8030 • Fax 02-2108-8031

[www.softbase.co.kr](http://www.softbase.co.kr)

Copyright © 2010 SOFTBase Inc. All rights reserved

## 목차

<b>1 장: 개요</b> .....	<b>4</b>
일반 화면 구성 개요 .....	4
개요 .....	4
UI 구성 개요 .....	5
프레임 화면 구조 .....	6
프레임 화면 주요 기능 및 목적 .....	6
컨테이너 화면 적용 대상 .....	6
프레임 화면 주요 구조 .....	7
업무 화면 로딩 절차 .....	8
<b>2. 컨테이너 화면</b> .....	<b>9</b>
컨테이너 화면 개요 .....	9
개요 .....	9
프레임 화면 개발 방식 비교 .....	10
프레임 화면 개발 방식 비교 .....	10
컨테이너 화면시 주의 사항 .....	11
주요 주의 사항 .....	11
API .....	11
<b>3. 포틀릿 화면</b> .....	<b>12</b>
포틀릿 화면 개요 .....	12
개요 .....	12
포틀릿 화면 개발 방식 비교 .....	13
포틀릿 화면 개발 방식 비교 .....	13
포틀릿 화면시 주의 사항 .....	15
주요 주의 사항 .....	15
API .....	15

# 1 장: 개요

이 장에서는 컨테이너 및 포틀릿 화면에 대한 개요를 설명한다.

- ✓ 일반 화면 구성 개요 및 UI 구성 개요
- ✓ 프레임 화면 구조 및 화면 로딩 절차

## 일반 화면 구성 개요

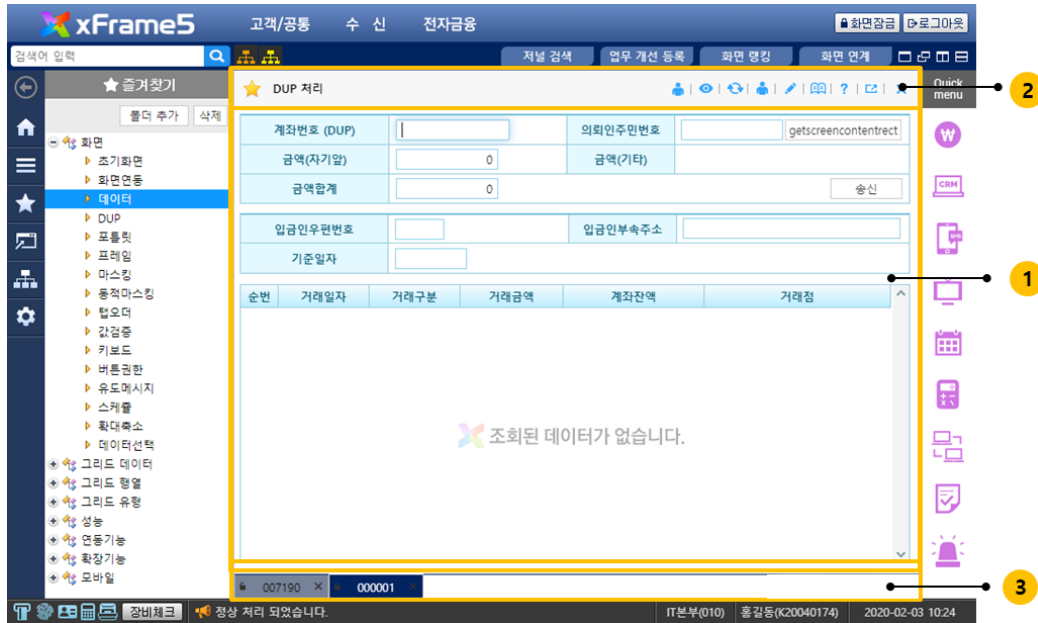
### 개요

일반 화면은 아래와 같은 특성을 가진다.

구분	정보	설명
DOM	iframe	각 화면은 독립된 iframe 안에 표시된다.
화면 정보	화면 ID, 화면 URL	각 화면은 독립된 화면 ID 와 화면 URL 을 가진다.
화면 오브젝트	screen	화면을 나타내는 screen 오브젝트는 화면내에서만 접근 가능하고, 다른 화면에서 직접 접근할 수 없다.
컴포넌트 이름	컴포넌트 이름	컴포넌트 이름은 화면내에서만 접근가능하고, 다른 화면에서 직접 접근할 수 없다.
전역 변수 이름	화면 스크립트내 함수 외부에 선언된 변수	전역변수는 화면내의 스크립트에서만 전역적으로 사용되고 다른 화면에서 직접 접근할 수 없다.
일반 함수 이름	화면 스크립트내 선언된 함수 및 이벤트 함수	일반 함수는 화면내에서만 사용되고 다른 화면에서 직접 호출할 수 없다.
이벤트 함수 이름	화면 및 컴포넌트 이벤트에 대한 처리 함수	이벤트 함수는 화면내에서만 사용되고 다른 화면에서 직접 호출할 수 없다.

## UI 구성 개요

UI 구성은 아래의 그림과 같이 UI 공통 영역 및 업무 화면 영역을 처리하기 위한 프레임 영역과 프레임 영역내에 표시되는 개별 업무 화면으로 구성된다.



구분	정보	설명
1	업무 화면	개별 업무 화면이다. 업무 화면별로 개별적으로 일반 화면으로, 각 업무 화면 개발자가 개발한다
2	프레임 화면	각 업무별 "업무 화면"에서 공통적으로 적용돼야 할 UI, 기능, 이벤트가 구현된 특수한 기능을 수행하기 위한 하나의 화면으로, UI 공통 담당 개발자가 개발한다. <b>일반 화면으로 개발할 수 있고, 컨테이너 화면으로 개발할 수 있다.</b> <b>주로 "업무 화면용 프레임 화면"과 "팝업 업무 화면용 프레임 화면"으로 구분되어 개발된다.</b>
3	프레임 화면 표시용 탭 컴포넌트	프레임 화면의 MDI 처리를 수행하기 위한 탭 컴포넌트

## 프레임 화면 구조

### 프레임 화면 주요 기능 및 목적

프레임 화면은 아래와 같은 기능을 주로 구성한다.

구분	내용	비고
목적	<i>단일 업무 화면을 로드하면서 업무 화면에 공통적인 기능을 제공하기</i> 위해서 개발된다.	2 개 이상의 중복 업무 화면을 로드하면 안됨.
상단 타이틀	업무 화면 제목(타이틀) 표시 및 주요 공통 버튼 기능(닫기, 도움말, 즐겨찾기 추가, 기타)등을 수행한다.	
거래 처리	업무 화면 거래 처리시, 진행중 표시 및 잠금/해제 처리를 수행한다. 업무 서버로부터 오류 메시지 수신시 오류 메시지를 표시한다.	
단축키 처리	업무 화면에서 발생한 각종 단축키 처리를 수행한다.	

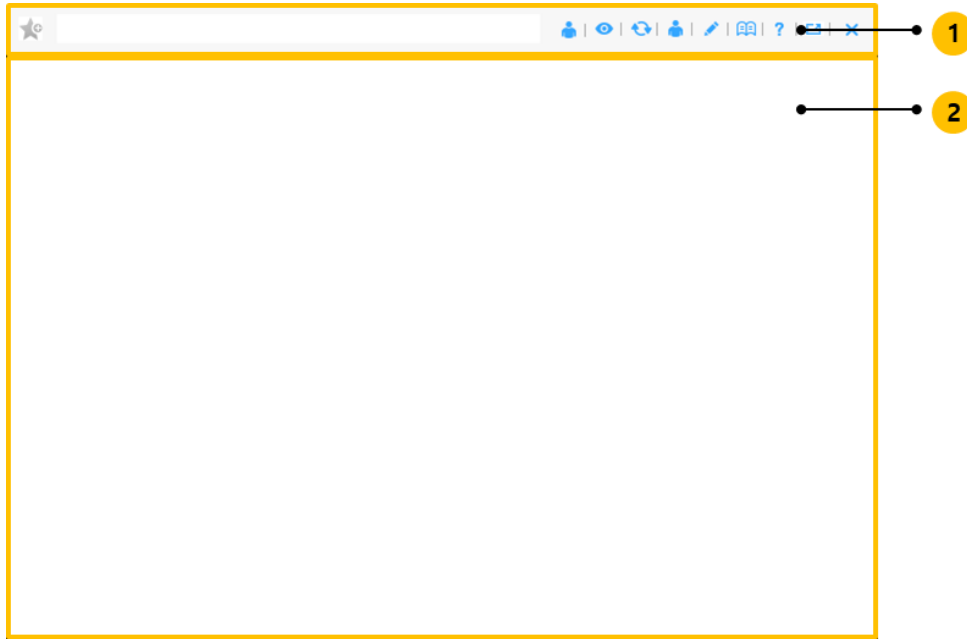
### 컨테이너 화면 적용 대상

컨테이너 화면 적용 대상은 아래와 같다.

구분	설명	비고
업무 화면용 프레임 화면	업무 화면을 표시하기 위한 프레임 화면	팝업이 아닌 메인 화면에서 표시되는 업무 화면을 위한 프레임 화면
팝업 업무 화면용 프레임 화면	팝업으로 표시되는 업무 화면을 표시하기 위한 프레임 화면	용도에 따라 모달 팝업 프레임 화면, 모달리스 팝업 프레임 화면으로 구분지어 개발하는 경우도 있음.

## 프레임 화면 주요 구조

프레임 화면은 아래의 그림과 같은 일반적인 구조를 가진다.



구분	내용	비고
1	상단 타이틀	업무 화면 제목(타이틀) 표시 및 주요 공통 버튼 기능(닫기, 도움말, 즐겨찾기 추가, 기타)등을 수행한다.
2	프레임 화면내 업무 화면 표시용 탭 컴포넌트	업무 화면을 로드하기 위한 탭 컴포넌트이며, 일반적인 경우 주요 속성을 아래와 같이 설정한다. tabitem_hidden: true border: none(0) width_unit: percent(1) width_percentage: 100 resize_dir: vertical(2)

## 업무 화면 로딩 절차

업무 화면 로딩 절차는 아래의 흐름에 따라 수행된다.

단계	내용	비고
1	업무 화면 로드 시작	메뉴, 즐겨찾기, 화면번호 입력 등등의 동작에 의해서 특정 업무 화면 로딩을 시작한다. 업무 화면 로딩을 위해서 업무 화면에 해당하는 화면 URL 정보를 취득한다.
2	프레임 화면 표시용 탭 컴포넌트	탭 컴포넌트에 "프레임 화면"을 탭 컴포넌트의 addtab API 를 이용하여 로드하면서, 업무 화면에 대한 URL 을 전달한다.
3	프레임 화면내 업무 화면 표시용 탭 컴포넌트	프레임 화면내 업무 화면 표시용 탭 컴포넌트의 업무 화면 URL 에 해당하는 업무 화면을 컴포넌트의 addtab API 를 이용하여 로드한다.
4	업무 화면 로드 완료	로드 대상 업무 화면



## 2. 컨테이너 화면

이 장에서는 컨테이너 화면의 개발 방법에 대해서 설명한다.

- ✓ 컨테이너 화면 개요
- ✓ 프레임 화면 개발 방식 비교
- ✓ 컨테이너 화면 개발시 주의 사항

### 컨테이너 화면 개요

#### 개요

컨테이너 화면은 프레임 화면 개발시에만 사용되는 특수한 형태의 화면이다. 컨테이너 화면의 아래와 같이 일반 화면에 대비한 특징을 가진다.

구분	내용	비고
목적	<i>리소스 절약을 통한 화면 로딩 속도 향상</i>	iframe 사용수를 절약하여, 사용되는 리소스 절약을 통한 메모리 사용량 감소 및 업무 화면 로딩 속도를 향상하는 목적으로 사용된다.
화면 생성	메뉴→화면→새 컨테이너 화면	새 컨테이너 화면을 생성하기 위한 메뉴로 화면이 생성되며, “[컨테이너]” 라벨이 추가적으로 표시된다.
UI 구성	화면 공통 기능용 컴포넌트 및 화면 로드용 탭 컴포넌트	컨테이너 화면은 화면 공통기능을 수행하기 위한 컴포넌트 및 화면 로드용 탭 컴포넌트로 구성된다.
화면 관련 이벤트	“screencontainer_” 시작	화면 관련 이벤트 함수는 일반 화면과 다르게 “screencontainer_” 시작된다. 업무 화면이 컨테이너 화면에 로드된 이후에, 로드된 업무 화면에서 발생한 이벤트에 따른 컨테이너 화면의 이벤트 함수가 이전/이후에 자동으로 호출된다.

## 프레임 화면 개발 방식 비교

### 프레임 화면 개발 방식 비교

프레임 화면을 일반 화면으로 개발하는 것과 컨테이너 화면으로 개발하는 것은 아래와 같은 차이가 있다.

구분	일반 화면	컨테이너 화면
프레임 화면	메뉴→화면→새 화면	메뉴→화면→새 컨테이너 화면
UI 구성	화면 공통 기능용 컴포넌트 및 화면 로드용 탭 컴포넌트	화면 공통 기능용 컴포넌트 및 화면 로드용 탭 컴포넌트
업무 화면 로드 방법	화면 로드용 탭 컴포넌트의 addtab API 사용	화면 로드용 탭 컴포넌트의 <b>addcontenttab</b> API 사용
화면 관련 이벤트	"screen_" 시작	"screencontainer_" 시작
화면 로드 방식	추가된 탭 아이템 내부에 iframe 을 생성하여 업무 화면을 iframe 에 UI 및 스크립트 로드	<b>추가된 탭 아이템 내부에 업무 화면 UI 를 직접 생성하는 방식으로 화면 로드하여 iframe 을 생성하지 않음. 컨테이너 화면에 업무 화면 스크립트를 추가적으로 로드</b>
화면 객체	프레임 화면 객체와 업무 화면 객체는 각각 독립적인 화면 객체를 가진다.	컨테이너 화면에 업무 화면이 로드된 이후에, screen 오브젝트는 업무 화면의 속성으로 변경된다. 즉 screen 오브젝트 getscreenid 함수의 리턴값은 업무 화면의 screen_id 값이 리턴된다.
화면 로드 완료 후 iframe 개수	2 개 (프레임 화면용 iframe 1 개, 탭에 링크된 업무 화면용 iframe 1 개)	1 개

## 컨테이너 화면시 주의 사항

### 주요 주의 사항

컨테이너 화면은 업무 화면의 내용을 직접 생성하는 방식으로 업무 화면을 로드하기 때문에, 개발시 주의 사항은 아래와 같다.

구분	내용	비고
컴포넌트 이름	<b>중복 회피</b>	업무화면에서 사용되지 않을 컴포넌트 이름으로 지정해야 한다.
함수 이름	<b>중복 회피</b>	업무화면에서 사용되지 않을 컴포넌트 이름으로 지정해야 한다.
화면 관련 이벤트	"screencontainer_" 시작	업무 화면이 컨테이너 화면에 로드된 이후에, 로드된 업무 화면에서 발생한 이벤트에 따른 컨테이너 화면의 이벤트 함수가 이전/이후에 자동으로 호출된다.
on_submitcomplete	before_content 파라미터	업무 화면의 on_submitcomplete 이벤트 발생 이전 및 이후에 각각 before_content 파라미터 값을 true/false 로 지정되어 호출된다.

### API

컨테이너 화면과 관련된 주요 API 는 아래와 같다.

구분	설명	비고
screen.getscreentype	화면의 유형을 리턴한다.	
tab.addcontenttab	컨테이너 화면내의 탭에 업무 화면을 로드하기 위해서 사용된다.	

## 3. 포틀릿 화면

이 장에서는 포틀릿 화면의 개발 방법에 대해서 설명한다.

- ✓ 포틀릿 화면 개요
- ✓ 화면 개발 방식 비교
- ✓ 포틀릿 화면 개발시 주의 사항

### 포틀릿 화면 개요

#### 개요

포틀릿 화면은 단위 기능을 수행하는 화면 개발시에만 사용되는 특수한 형태의 화면이다. 포틀릿 화면의 아래와 같이 일반 화면에 대비한 특징을 가진다.

구분	내용	비고
목적	<i>리소스 절약을 통한 화면 로딩 속도 향상</i>	iframe 사용수를 절약하여, 사용되는 리소스 절약을 통한 메모리 사용량 감소 및 업무 화면 로딩 속도를 향상하는 목적으로 사용된다. <i>UI 공통 영역을 기능 단위로 구분하여 개발시 적용하거나, 단위 기능을 수행하는 업무 화면이 여러 개의 업무 화면에서 공통으로 사용될 때 적용하면 좋다.</i>
화면 생성	메뉴→화면→새 포틀릿 화면	새 포틀릿 화면을 생성하기 위한 메뉴로 화면이 생성되며, "[포틀릿]" 라벨이 추가적으로 표시된다.
이벤트 핸들러	화면경로 + ".prototype.screenportlet_" 시작	화면 저장후 생성이 가능하다. 화면 경로 부분은 화면 URL 의 "/" 문자를 "_"로 치환된 형태로 사용된다. 이벤트 핸들러에 화면 경로가 사용되기 때문에 화면 저장 경로에 주의해야 한다.
화면 로드	일반 화면의 탭에 링크된 형태	<i>포틀릿 화면은 단독으로 로드할 수 없다.</i>

## 포틀릿 화면 개발 방식 비교

### 포틀릿 화면 개발 방식 비교

화면을 일반 화면으로 개발하는 것과 포틀릿 화면으로 개발하는 것은 아래와 같은 차이가 있다.

구분	일반 화면	포틀릿 화면
프레임 화면	메뉴→화면→새 화면	메뉴→화면→새 포틀릿 화면
업무 화면 링크 방법	탭 아이템 link_screen 에 화면 경로 지정. 탭 아이템 link_type: (0)screen 지정.	탭 아이템 link_screen 에 화면 경로 지정. 탭 아이템 link_type: (1)portlet 지정. 탭 아이템 portlet_name 속성에 화면에서 링크된 포틀릿 화면을 참조하기 위한 이름을 반드시 지정해야 한다.
업무 화면 로드 방법	화면 로드용 탭 컴포넌트의 addtab API 사용	화면 로드용 탭 컴포넌트의 <b>addportlettab</b> API 사용하며, 로드된 포틀릿 화면을 참조하기 위한 이름을 반드시 지정해야 한다.
포틀릿 이름	해당 사항 없음	<b>포틀릿 이름은 중복이 허용되지 않는다.</b>
스크립트내 전역 변수 허용	허용	허용 되지 않음 전역 변수 사용시 선언한 전역 변수가 포틀릿 화면을 포함한 화면의 전역 변수가 되기 때문에 특수한 경우가 아닌 경우에는 사용하지 말아야 한다.
화면 관련 이벤트	":screen_" 시작	화면경로 + ".prototype.screenportlet_" 시작
화면내 일반 함수 및 이벤트 함수	function 함수이름() { }	화면경로 + ".prototype." + 함수이름 = function(param1, param2) { }; 화면내 모든 스크립트는 위와 같은 "Prototype" 문법 기반의 구조를 가져야 한다.
화면 로드 방식	추가된 탭 아이템 내부에 iframe 을 생성하여 업무 화면을 iframe 에 UI 및 스크립트 로드	<b>추가된 탭 아이템 내부에 포틀릿 화면 UI 를 직접 생성하는 방식으로 iframe 을 생성하지 않음.</b> <b>포틀릿 화면의 스크립트 Context 에 포틀릿 화면 스크립트를 로드 (포틀릿</b>

		<b>화면을 로드한 스크립트와 분리된 형태로 로드됨)</b>
화면, 객체, 함수 접근	화면 객체와 링크된 화면 객체는 각각 화면 단위의 독립적인 화면, 객체, 함수 접근 방식을 가진다.	<p>포틀릿 화면내 객체 및 화면 오브젝트와 관련하여 포틀릿 화면내 스크립트에서 "this." 형식으로 접근해야 한다.</p> <p>포틀릿 화면내 객체 및 화면 오브젝트와 관련하여, 포틀릿을 로드한 화면에서는 <b>포틀릿 화면 로드시 사용한 포틀릿 이름을 이용하여 "포틀릿이름." 형태로 접근 해야 한다.</b></p>
화면 로드 완료 후 iframe 개수	2 개 (화면용 iframe 1 개, 탭에 링크된 업무 화면용 iframe 1 개)	1 개 (화면용 iframe 1 개)

## 포틀릿 화면시 주의 사항

### 주요 주의 사항

포틀릿 화면은 업무 화면의 내용을 직접 생성하는 방식으로 업무 화면을 로드하기 때문에, 개발시 주의 사항은 아래와 같다.

구분	내용	비고
포틀릿 이름	<b>중복 회피</b>	포틀릿을 접근하기 위한 이름으로, 포틀릿 화면을 링크시 또는 동적 로드할 때 중복되지 않은 이름으로 지정해야 한다.
스크립트 개발	"this." 사용	포틀릿 화면내에서 화면 객체(screen) 및 화면내 컴포넌트를 참조할 때, 반드시 "this." 형태를 가져야 한다.

### API

포틀릿 화면과 관련된 주요 API 는 아래와 같다.

구분	설명	비고
screen.getscreentype	화면의 유형을 리턴한다.	
tab.addportlettab	화면내의 탭에 포틀릿 화면을 로드하기 위해서 사용된다.	